



# Dashboard építés, mint agilis társasjáték

Csata Árpád,  
BI Fórum 2022

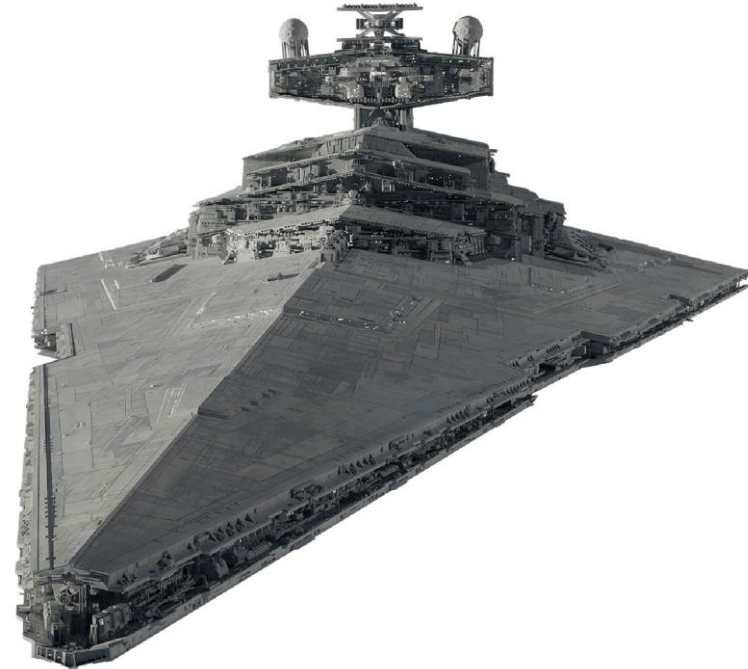


# Miről lesz szó? - BI projekt, mint társasjáték

- Játék: Dashboard fejlesztés
- Fő játékos: Dashboard fejlesztő/tanácsadó
- Többi játékos: Üzleti és IT szereplők
- Játékszabályok: Agilis módszertan
- Csapdahelyzetek: itt is vannak ;)
- Cél: sikeres BI projekt



- CSILLAGROMBOLÓ építése
  - Mindent *is* tudó építmény
- Hasztalan végtermék
  - Az üzleti megrendelő minden igényt ismer
- Elhúzódó fejlesztés, alacsony használat
  - A fejlesztés végére már nem releváns a kérés

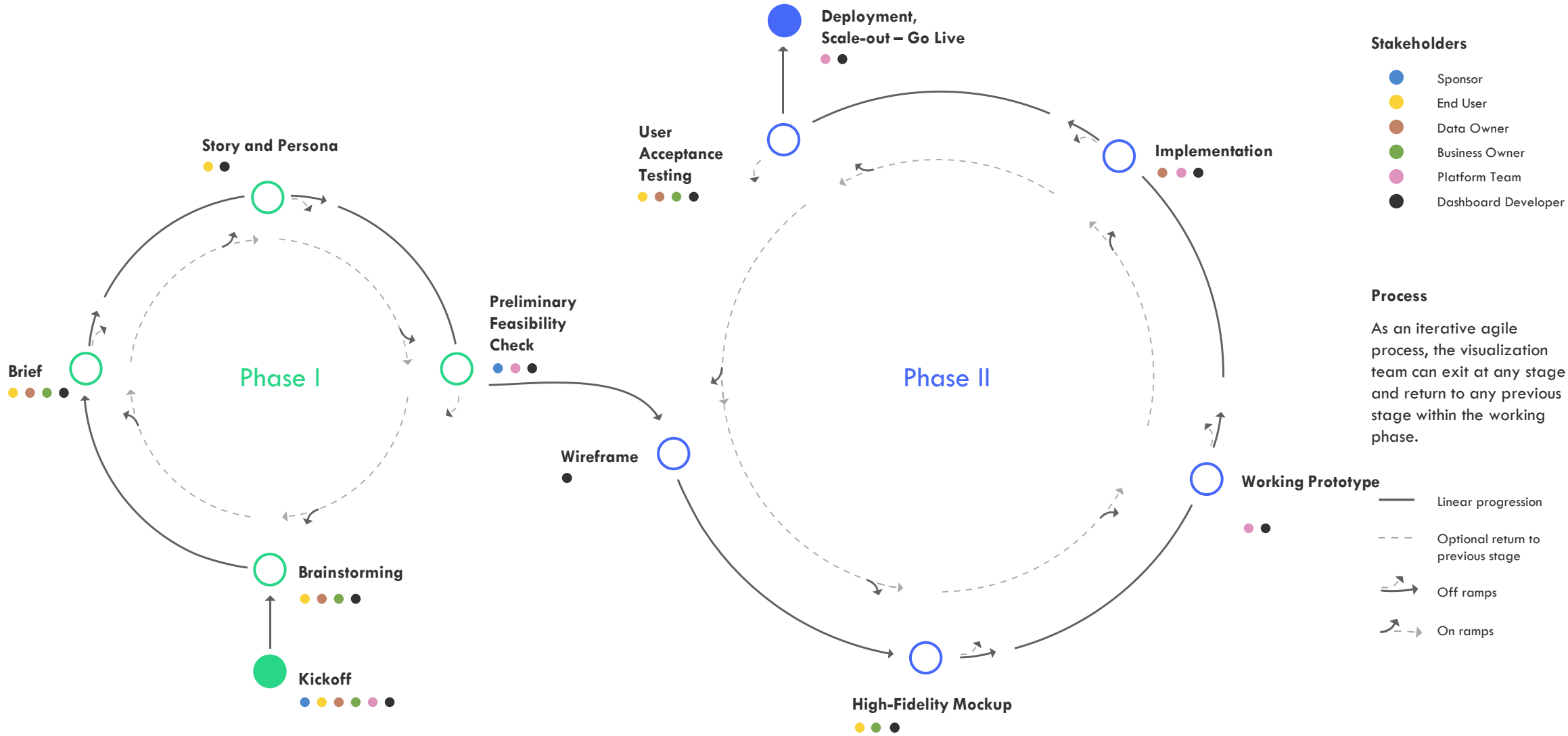


# Agile, mint keretrendszer

- IT-ban alakult ki 2001-ben
- 4 érték és 12 alapelv
- 2 kiemelt alapelv:
  - #3: Deliver working solutions frequently.
  - #4: Developers and business must work together.
- Javasolt gyakorlatok
  - Használj Scrumot
  - Tarts 2 hetes sprinteket
  - Maximum 8 embert vonj be



# Starschema DataViz Team Agile Framework





- Szponzor
  - Kezdeményezi és finanszírozza a projektet
- Business Owner
  - Definiálja az üzleti igényeket
  - Ő rendelkezik a legtisztább képpel a storyról
- End User
  - Gyakori felhasználók egyike
  - Leginkább érintett a probléma megoldásában



- Data Owner
  - Birtokában van és ismeri az adatot
- Platform Team
  - A szerverek és platformok üzemeltetője
- Dashboard fejlesztő
  - End-to-end bevonódás



A pontos történetvezetés és  
célszemély tisztázása







## Végső tippek a játékra

- Kezeld a design és a fejlesztési fázist együtt
- Vonj be minden szükséges szereplőt, főleg az End Usert
- Iterálj sűrűn, mutass eredményt gyakran
- Szabd testre!

**Köszönöm!**  
**Keressetek bátran!**

[csataa@starschema.net](mailto:csataa@starschema.net)

[www.starschema.com/careers](http://www.starschema.com/careers)